

Kierunek: Informatyka w biznesie studia I stopnia

Pytania kierunkowe

1. Proszę wymienić metody specyfikacji algorytmów -jakie mają one wady i zalety?
2. Proszę wymienić algorytmy sortowania - które z nich nadają się do stosowania w praktyce?
3. Jakie cechy ma struktura danych: tablica -proszę podać przykłady prostych algorytmów operujących na tablicach
4. Właściwości relacyjnego modelu danych
5. Indeksowanie w bazach danych
6. Proces normalizacji w bazie danych
7. Zjawiska (objawy) globalizacji i ich wpływ na rozwój e-biznesu
8. Wpływ Internetu na procesy biznesowe w przedsiębiorstwie
9. Proszę scharakteryzować model barw RGB i jego zastosowania
10. Proszę porównać grafikę wektorową i rastrową
11. Proszę omówić rodzaje manipulacji przekazem graficznym
12. Proszę przedstawić zasadniczą różnicę między metodami wielowymiarowej analizy porównawczej i wielokryterialnego podejmowania decyzji
13. Proszę wymienić i scharakteryzować pięć metod wielokryterialnego podejmowania decyzji
14. Proszę wymienić i scharakteryzować charakter zmiennych w metodach wielowymiarowej analizy danych
15. Proszę zdefiniować i sklasyfikować procesy biznesowe
16. Procedura modelowania i symulacji procesów biznesowych
17. Scharakteryzuj wybrane narzędzia do modelowania i symulacji procesów biznesowych
18. Proszę wyjaśnić co oznaczają terminy: kompilacja i interpretacja oraz wyjaśnić jakie wady i zalety mają te procesy?
19. Proszę wymienić rodzaje pętli dostępne w dowolnym języku programowania - w jakich sytuacjach stosuje się poszczególne z nich?
20. Czym są podprogramy? Jakie korzyści daje programiście ich tworzenie i używanie?
21. Struktury systemów operacyjnych - jednolita, warstwowa, klient-serwer
22. Proszę omówić budowę i format adresu IPv4 i IPv6
23. Scharakteryzuj przełącznik (switch) i koncentrator (hub). Wskaż różnice między nimi.
24. Model MVC w aplikacjach internetowych.
25. Technologie używane (dowolne trzy) do budowy aplikacji internetowych i omówienie.
26. Wymienić i scharakteryzować techniki pomiarowe obejmujące badanie aktywności mózgowej oraz reakcji psychofizjologicznych
27. Scharakteryzować proces pomiaru aktywności mózgowej na potrzeby badania zachowań ludzkich
28. Omówić zasadę działania eyetrackera oraz jego praktyczne zastosowania

Pytania przedmiotowe z przedmiotów występujących w modułach do wyboru

Uwaga! Student jest zobowiązany orientować się jakie przedmioty realizował w ramach wyboru przed przystąpieniem do obrony.

planowanie przedsięwzięć internetowych

1. Przedstaw etapy(fazy) planowania przedsięwzięć internetowych?
2. Omów istotę MVP.
3. Podaj przykłady SEO on- site i off site.

pozycjonowanie i optymalizacja stron internetowych

4. Proszę zdefiniować pojęcia pozycjonowania i optymalizacji stron internetowych oraz opisz najważniejsze różnice pomiędzy nimi.
5. Proszę wymienić i opisać najpopularniejsze metody i sposoby promowania stron internetowych z wykorzystaniem technik pozycjonowania i optymalizacji.
6. Proszę wymienić i opisać charakterystyczne cechy treści stron internetowych oraz wskazać, które mają największy wpływ na ich pozycjonowanie i optymalizację.

systemy analityki internetowej

7. Omów rozwiązania techniczne wykorzystywane do zbierania informacji o zachowaniu użytkowników niezbędnych do realizacji analityki internetowej.
8. Omów funkcjonalność wybranego narzędzia analityki internetowej.
9. Omów cele i sposoby pomiaru analityki internetowej prowadzonej dla sektora e-commerce.

zarządzanie bezpieczeństwem informacji

10. Proszę podać trzy przykłady zastosowania zabezpieczeń kryptograficznych do ochrony informacji.
11. Proszę wymienić i scharakteryzować podstawowe atrybuty bezpieczeństwa informacji.
12. Proszę omówić proces zarządzania ryzykiem w bezpieczeństwie informacji.

marketing w mediach społecznościowych

13. Typologia SM z punktu widzenia marketingu.
14. Kształtowanie wizerunku w SM.
15. Kontrola skuteczności marketingu w SM.

zarządzanie projektami informatycznymi

16. Na czym polega ustanowienie projektu?
17. Proszę omówić procedurę planowania projektu i do czego wykorzystywany jest harmonogram.
18. Co to jest ścieżka krytyczna projektu?

systemy zarządzania treścią

19. Jakie technologie są wykorzystywane najczęściej na potrzeby systemów zarządzania treścią.
20. Proszę opisać znaczenie poszczególnych liter wchodzących w skład skrótu "CMS".
21. Proszę wymienić znane przykłady systemów zarządzania treścią.

platformy i narzędzia social media

22. Jakiego rodzaju korzyści w biznesie można osiągnąć wykorzystując media społecznościowe?
23. Z jakich narzędzi i sposobów można korzystać by promować firmę w mediach społecznościowych?
24. Jakie są możliwości wykorzystania mediów społecznościowych dla firm z branży IT?

narzędzia content marketingu

25. Czym jest content marketing?
26. Wymień narzędzia content marketingu.
27. Czym się różnią copywriting, webwriting i m-writing?

programowanie aplikacji chmurowych dla biznesu

28. Proszę omówić zalety przetwarzania danych w modelu cloud computing?
29. Proszę podać przykłady rozwiązań cloud computing obecnych na rynku.
30. Na czym polega "chmura hybrydowa"?

programowanie aplikacji mobilnych

31. Wymień i scharakteryzuj kilka narzędzi programistycznych pozwalających na ponadplatformowe tworzenie aplikacji na urządzenia mobilne.
32. Określ specyfikę urządzeń mobilnych oraz ich użytkowników skupiając się na kwestiach istotnych przy tworzeniu aplikacji.
33. Określ cechy charakterystyczne aplikacji przeznaczonych na urządzenia mobilne.

programowanie obiektowe

34. Proszę wyjaśnić i odróżnić czym jest klasa, a czym obiekt w ramach paradygmatu obiektowego.
35. Czym są właściwości, metody i zdarzenia w ramach programowania obiektowego?
36. Proszę przybliżyć znaczenie terminów: abstrakcja, hermetyzacja, polimorfizm, dziedziczenie funkcjonujących w ramach podejścia obiektowego w programowaniu.

programowanie serwisów internetowych

37. Omów różnice (wady i zalety) pomiędzy aplikacją wykonywaną pod stronie serwera (server - side) oraz wykonywaną po stronie klienta/użytkownika (client-side)?
38. Na czym polega kaskadowość, dziedziczenie i nadpisywanie stylów w języku CSS?
39. Co to jest certyfikat SSL, gdzie i w jakim celu się go stosuje?

projektowanie interfejsów aplikacji biznesowych

40. Zdefiniuj pojęcie projektowania zorientowanego na użytkownika (UCD) oraz opisz poszczególne etapy projektowania serwisów internetowych zgodnie z tą filozofią.
41. Zdefiniuj pojęcie doświadczeń użytkownika w kontakcie z oprogramowaniem (UX) oraz opisz cechy oprogramowania komputerowego świadczącego o wysokim poziomie jakości UX.
42. Zdefiniuj pojęcie interfejsu użytkownika (UI) oraz opisz różne rodzaje interfejsów stosowanych w oprogramowaniu komputerowym.

testowanie oprogramowania

43. Testy w modelu V.

44. Testy jednostkowe i narzędzia do ich przeprowadzenia.

zespołowy projekt z obszaru mediów społecznościowych lub programowania aplikacji internetowych

45. Proszę omówić zawartość specyfikacji wymagań projektowanego systemu.

46. Jaka jest rola harmonogramu w pracach projektowych i sposoby jego przedstawiania?