

ZARZĄDZENIE NR 21/2025
DZIEKANA WYDZIAŁU EKONOMII, FINANSÓW I ZARZĄDZANIA
UNIwersYTETU SZCZECIŃSKIEGO
z dnia 2 grudnia 2025 roku

w sprawie obowiązku generowania kodów do zespołów Microsoft Teams

Na podstawie § 88 ust. 2 pkt. 1 Statutu Uniwersytetu Szczecińskiego, stanowiącego załącznik do uchwały nr 58/2019 Senatu Uniwersytetu Szczecińskiego z dnia 30 maja 2019 r. w sprawie przyjęcia Statutu Uniwersytetu Szczecińskiego, oraz § 2 ust. 2 Zarządzenia nr 7/2023 Rektora Uniwersytetu Szczecińskiego z dnia 18 stycznia 2023 r. w sprawie zasad organizacji i prowadzenia w Uniwersytecie Szczecińskim zajęć dydaktycznych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość zarządza się co następuje:

§ 1.

Wprowadza się obowiązek generowania kodów dostępu do zespołów Microsoft Teams tworzonych na potrzeby działalności dydaktycznej na Wydziale Ekonomii, Finansów i Zarządzania Uniwersytetu Szczecińskiego przez pracowników naukowo-dydaktycznych i dydaktycznych instytutów współpracujących z Wydziałem Ekonomii, Finansów i Zarządzania.

§ 2.

1. Pracownik tworzący zespół MS Teams jest zobowiązany wygenerować kod dostępu do zespołu-grupy studenckiej dla każdego prowadzonego przez siebie przedmiotu realizowanego na Wydziale Ekonomii, Finansów i Zarządzania przed rozpoczęciem zajęć w danym semestrze.
2. Kody muszą być generowane i udostępniane wyłącznie z wykorzystaniem służbowych kont w domenie @usz.edu.pl.
3. Kody udostępnia się studentom i pracownikom wyłącznie w kanałach służbowych, w szczególności poprzez:
 - przekazanie kodu bezpośrednio studentom na pierwszych zajęciach,
 - pocztę elektroniczną Uniwersytetu Szczecińskiego,
 - komunikację w obrębie MS Teams.
4. Zabrania się przekazywania kodów osobom nieuprawnionym.

§ 3.

Wsparcia technicznego w zakresie MS Teams udziela Uczelniane Centrum Informatyczne Uniwersytetu Szczecińskiego.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

dr hab. Iwona Markowicz, prof. US
Dziekan Wydziału Ekonomii, Finansów i Zarządzania
/podpisano cyfrowo podpisem kwalifikowanym